بسم الله الرحمن الرحيم

لغة الويب جافا سكربت أ شبة ماتكون لغة برمجة تستخدم لأنشا ء تطبيقات تظهر في صفحة الويب لتعطيها أكثر تفاعلية

تستخدمها الكثير من المواقع وتدعمها أغلب المتصفحات

لاتشبة html فهي ليست منا سبة لتصميم الصفحات

لا تحتاج مفسر كما اللغات الأخرى بل يكفي المتصفح

تكتب ضمن html

حسا سة لحالة الأحرف مثلا المتتغير A يختلف عن a

# الدرس الأول

نكتب **مرحبا** في جافا سكربت

| | |
|---|---|
| <script type="text/javascript"><br>document.write ("مرحبا")<br></script> | مرحبا |

نستخدم document.write لكتابة نص (لاتنسى علامتي التنصييص بين القوسين والدقة في كتابة الكود)

في الهتمل يمكنك أن تكتبها مباشرة ولكن ستعرف أنها ليست ببساطتها

## التعليقات

| | |
|---|---|
| <script language="javascript"><br>//تعليق من سطر واحد<br><br>/*تعليق<br>أكثر<br>من سطر*/<br></script> | لن يظهر شي |

# المتغيرات

هي قيم نسندها ألى أسم ليسهل الرجوع أليها :

مثلا x=56

وضعنا 56 في متغير بأسم x فبدلا من أن نكتب 56 كل مرة نكتفي بكتابة x

مثلا في الرياضيات نقول ط دلالة الرقم 3.141

```
<script type="text/javascript">
var a ="مرحبا"

</script>
```

## ملاحظات

لايشترط var قبل المتغير / المتغير لايبدأ بعدد / x=5 متغير عددي x="5" متغير نصي

هناك أسماء لايكن تسمية التغيرات بها لأنها أسماء عمليات وأوامر في اللغة مثل case و delete وغيرها

## تدريب بسيط

| | |
|---|---|
| `<script type="text/javascript">`<br>`a ="مرحبا"`<br>`document.write (a)`<br><br>`</script>` | مرحبا |

## حاسبة

| | |
|---|---|
| `<script  type="text/javascript">`<br>` a=5`<br>`b=9`<br>`alert (a+b)`<br><br>`</script>` | 14 |

# نوافذ الظهور

## *alert*

نافذة صغيرة تظهر للتنبية عن شيء معين




```
<script type="text/javascript">
alert ("مرحبا")
</script>
```

## *prompt*

نافذة تظهر مثل alert تستطيع أدخال قيم لمتغيرات فيها




```
<script language="javascript">
prompt (" ما أسمك ")
</script>
```

## *confirm*

تحدد الزائرر بين خيارين نعم أو لا

```
<script type="text/javascript">
confirm (" هل أنت سعد ")
</script>
```

مثلا للترحيب بالزائر

```
<script type="text/javascript">
m= prompt (" ما أسمك ")
alert  (m+"مرحبا")
</script>
```

# if statement

If.....else if......else

## if الشرطية

السكربت يعمل إذا صح الشرط

مثلا تريد أن يظهر السلام عليكم لشخص أسمة محمد فقط

| | |
|---|---|
| <pre><script type="text/javascript"><br> m="محمد"<br>if (m=="محمد")<br>{<br>document.write ("السلام عليكم")<br>}<br></script></pre> | السلام عليكم |

## else if

سينفذ أولا الشرط if ولكن أن لم يصح سوف ينفيذ الشرط else if

(نلاحظ أن قيمة m ليست محمد في الشرط if ولكن سيحدث else if لان m هي محمد أي تحقق الشرط)

| | |
|---|---|
| <pre><script type="text/javascript"><br>  m="محمد"<br>if (m=="سعد")<br>{<br>document.write ("السلام عليكم")<br>}<br>else if  (m=="محمد")<br>{<br>document.write("<h3> جيد </h3>")<br>}<br></script></pre> | **جيد** |

# else

أذا لم يتحقق أي شرط

وهي لاتشترط شي لحدوثها أي تنفذ مباشرة أن لم يصح شرط if وشرط else if

| | |
|---|---|
| (يعتمد على قيمة m) | <script type="text/javascript"><br> m=prompt ("ماهو أسمك ")<br>if (m=="سعد")<br>{<br>document.write ("السلام عليكم")<br>}<br>else if (m=="محمد")<br>{<br>document.write ("<h3> جيد </h3>")<br>}<br>else {<br> document.write ("لا أعرفك")<br>}<br></script> |

مثال

```
<script type="text/javascript">
 n=prompt ("أكتب عدد")
if (n<8)
{ alert ("عدد أصغر من 8") }
else if (n>8)
{ alert ("عدد أكبر من 8") }
else if (n==8)
 { alert ("هو 8") }
 else {document.write ("هذا ليس عدد")}
</script>
```

# المصفوفات Array

المصفوفات نوع خاص من المتغيرات يمكن أن يخزن قيم عديدة

هذه المصفوفة بأسم a تحمل ثلاث عناصر an[1] an[4] an[8]

| | |
|---|---|
| <script type="text/javascript"><br>an=new Array()<br>an[1]="السلام";<br>an[4]="عليكم";<br>an[8]="مرحبا";<br>document.write (an)<br>document.write ("<br>"+"<br>"+an[4])<br></script> | السلام,,,عليكم,,,,مرحبا,<br><br>عليكم |

# الدوال function

لجعل السكربت ينفذ عند أستدعائة

مثال بالضغط على الزر ينفذ الدالة rn()

| | |
|---|---|
| ```<script language="javascript"> function rn() { alert ("أهلا") } </script> <br><br><br> <input type="button" value="أضغط هنا" onclick="rn()">``` | أضغط هنا (صورة فقط) |

أستدعي الدالة بأستخدام event منها onclick كما في المثال و تكون داخل أي وسم html

هناك غيرها مثل

onclick عند الضغط

onmouseover عندما يصبح المؤشر فوق الشي

ondblclick عند الضغط مرتين

onmouseout عندما يخرج الموشرمن الشيئ

مثال آخر

أستخدمنا ondblclick

```
<script type="text/javascript">
z="أهلا وسهلا"
function m()
{
document.write (z)
}
</script>
<marquee behavior="alternate"  scrollamount="12" ondblclick="m()"> أضغط مرتين</marquee>
```

# التكراريات loops

## for

تستخدم لتنفيذ أمر معين بشكل متكرر مرات معينة

مثال

| | |
|---|---|
| ```<script type="text/javascript">```<br>```for (m=4; m<=9; m++)```<br>```{```<br>```document.write ("<br>"+"السلام عليكم")```<br>```}```<br>```</script>``` | السلام عليكم<br>السلام عليكم<br>السلام عليكم<br>السلام عليكم<br>السلام عليكم<br>السلام عليكم |

تتكرر السلام عليكم تزايديا من m=4 حتى m=9

## While

| | |
|---|---|
| ```<script type="text/javascript">```<br>```a=5```<br>```while (a<15)```<br>```{```<br>```alert ("i love you")```<br>```a+=3```<br>```//تتزايد بمقدار 3```<br>```}```<br>```</script>``` | أهلا وسهلا<br>أهلا وسهلا<br>أهلا وسهلا<br>أهلا وسهلا |

## الوقت والتاريخ في الجافاسكربت

يمكن معرفة الوقت والتاريخ في جهاز الزائر

```
<script type="text/javascript">
 b=new Date()
m=b.getHours()
alert (m)
</script>
```

المتغير b يحمل خاصية الوقت وتحديدا الساعات بأستخدام b.getHours()

المتغير m يختصر علينا كتابة b.getHours()

| | |
|---|---|
| getFullYear() | السنة بالميلادي |
| getMinutes() | الدقائق |
| getSeconds() | الثوان |
| getDate() | اليوم |
| getHours() | الساعات |

مثال

عليك الدخول الساعة 18 ثم كتابة كلمة السر 45 لتحصل على أهلابك

```
<script type="text/javascript">
f=new Date()
nn=f.getHours()
if (nn==18)
{
a=prompt ("كلمة السر")
}
if (a=="45")
{
alert ("أهلا"+" "+"بك")
}
</script>
```

# Switch

تشبة if statement

**مثال**

**3 حالات الأرض المريخ زحل**

المتغير e إذا كان "الأرض" سيظهر "كوكبنا الجميل"

وأذا كان المريخ يظهر "الكوكب الأحمر".........ألخ

أما لم تتحقق أي حالة (default) فسيظهر "لا أعرف هذا الكوكب"

```
<script type="text/javascript">
e="الأرض"
switch (e)  {
case "الأرض":
alert ("كوكبنا الجميل")
break;

case "المريخ":
alert ("الكوكب الأحمر")
break;

case "زحل":
alert ("يتميز بحلقة حوله")
break;

default:
// إذا لم تحقق أي حالة
alert ("لا أعرف هذا الكوكب")
}
</script>
```